



S J F

Drezúrna úloha pre mladé kone Z 1

čas 4.00, obdĺžnik 20 x 40

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

Preteky:

Dátum:

Úloha

- A-X-C Vjazd v pracovnom kluse, bez pozdravu
C Na pravú ruku, ľahký klus
A Veľký kruh ½x okolo
X Kruhy zmeniť
C Priamo
H - F Zmeniť smer, kroky predĺžiť
F Pracovný klus, vysedieť
A Veľký kruh
Za X Pracovný cval
A Priamo
K - H Skoky predĺžiť
H Pracovný cval
C Veľký kruh
Za X Pracovný klus
C Priamo
M - K Zmeniť smer, kroky predĺžiť
K Pracovný klus
A Veľký kruh
Za X Pracovný cval
A Priamo
F - M Skoky predĺžiť
M Pracovný cval
E Veľký kruh, ½x okolo
Pred B Pracovný klus
B Veľký kruh, ľahký klus, nechať vytriahnuť oŕaže z ruky
Pred B Oŕaže skrátiť, vysedieť, priamo
M Stredný krok
H - B Zmeniť smer, nechať vytriahnuť oŕaže z ruky
Medzi B-F Oŕaže skrátiť
A Zo stredu
X Stáť, pozdrav
Opustiť obdĺžnik v A, krokom na dlhej oŕaži



S J F

Drezúrna úloha pre mladé kone Z 1

čas 4.00, obdĺžnik 20 x 40

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

Preteky:

Dátum:

Kritériá hodnotenia	Komentár	Známka
Klus Takt, uvoľnenosť, pružnosť, pružnosť chrbta, schopnosť ohnúť kĺby zadných končatín		
Krok Takt, priestornosť, aktivita, uvoľnené kráčanie		
Cval Takt, uvoľnenosť, pružnosť, prirodzená rovnováha, tendencia do kopca, schopnosť ohnúť kĺby zadných končatín		
Priestupnosť Poslušnosť, príľnutie, rovnosť, prijímanie pomôcok jazdca		
Celkový dojem mladého drezúrneho koňa, úroveň výcviku na základe "škály výcviku" vzhľadom k veku		
Celkové body (max. 50)		
Delené 5 = Výsledná známka		
Zrážky za omyl: 1. omyl - 0,5%, 2. omyl - 1%, 3. omyl - vylúčenie		
Výsledná známka		
Výsledok v %		

Známky od 0 do 10, desatiny povolené (napr. 7,2 alebo 8,7)

Bič povolený.

.....
Podpis rozhodcu