



S J F

Drezúrna úloha L 3

čas 4.30, obdĺžnik 20 x 40

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

E H C M B

Preteky:

Dátum:

	Úloha	Známka	Koe	Poznámky
1.	A X C	Vjazd pracovným klusom Stát', pozdrav, pracovným klusom vchod Na pravú ruku		
2.	M - K K	Zmeniť smer, stredný klus Zhromaždený klus		
3.	A	Kruh 10m		
4.	F - H H	Zmeniť smer, stredný klus Zhromaždený klus		
5.		Prechody v H a F		
6.	C	Kruh 10m		
7.	C Za M	Stredný krok Obrat okolo zadku vpravo		
8.	C	Obrat okolo zadku vľavo		
9.	M - E	Zmeniť smer, stredný krok do K	x2	
10.	K A	Zhromaždený cval vľavo Veľký kruh ½x okolo		
11.	X X - C	Kruhy zmeniť bez zmeny cvalu Kontracval		
12.	C	Jednoduchá zmena cvalu, priamo	x2	
13.	M - F F	Stredný cval Zhromaždený cval		
14.		Prechody v M a F		
15.	A X X - C	Veľký kruh ½x okolo Kruhy zmeniť bez zmeny cvalu Kontracval		
16.	C	Jednoduchá zmena cvalu, priamo	x2	
17.	H - F	Zmeniť smer, stredný cval		
18.	F	Prechod do zhromaždeného klusu		
19.	E X B	Obrat vpravo Stát', jednu konskú dĺžku späť a zhromaždeným klusom vchod Na pravú ruku	x2	
20.	A X	Zo stredu Stát', pozdrav		
	Opustiť obdĺžnik v A, krokom na dlhej oťaži			

Jazdec:

Kôň:

Súhrnná známka		Známka	Koe	Poznámky
1.	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		x2	

Body (max. 260)	
%	
Zrážky za omyl:	
1. omyl - 0,5%	
2. omyl - 1%	
3. omyl - vylúčenie	
Výsledné %	

.....
Podpis rozhodcu