



S J F

Drezúrna úloha L 4

čas 4.00, obdĺžnik 20 x 40

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

E H C M B

Preteky:

Dátum:

Úloha		Známka	Koe	Poznámky
1.	A X C	Vjazd pracovným klusom Stáť, pozdrav, pracovným klusom vchod Na pravú ruku		
2.	M - K K	Zmeniť smer, stredný klus Zhromaždený klus		
3.	A	Stáť, jednu konskú dĺžku späť a zhromaždeným klusom vchod		
4.	F - H H	Zmeniť smer, stredný klus Zhromaždený klus		
5.		Prechody v F a H		
6.	C	Prechod do stredného kroku		
7.	B	Obrat okolo zadku vpravo		
8.	M	Obrat okolo zadku vľavo		
9.	(C-B-M-B)	(Stredný krok)	x2	
10.	B	Zhromaždený cval vpravo		
11.	F-D-B B - C	Oblúkom zmeniť smer Kontracval		
12.	C	Jednoduchá zmena cvalu	x2	
13.	H - K K	Stredný cval Zhromaždený cval		
14.		Prechody v H a K		
	A - C	Vlnovka o troch oblúkoch s jednoduchými zmenami cvalu pri prechode stredovej čiary, skončiť vľavo		
15.		(1. jednoduchá zmena cvalu)	x2	
16.		(2. jednoduchá zmena cvalu)	x2	
17.		(Zhromaždený cval)		

Jazdec:.....

Kôň:.....

Úloha			Známka	Koe	Poznámky
18.	C	Veľký kruh, ½ x okolo			
	X	Kruhy zmeniť bez zmeny cvalu			
	X - A	Kontracval			
19.	A	Prechod do pracovaného klusu, priamo			
20.	E - B	Polkruh 20 m, ľahký klus nechať vytiahnuť oŕaže z ruky			
	B	Oŕaže skrátiť			
	F	Klus vysedieť			
21.	A	Zo stredu			
	X	Stáť, pozdrav			
Opustiť obdĺžnik v A, krokom na dlhej oŕaži					

Súhrnná známka		Známka	Koe	Poznámky
1.	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		x2	

Body (max. 270)	
%	
Zrážky za omyl:	
1. omyl - 0,5%	
2. omyl - 1%	
3. omyl - vylúčenie	
Výsledné %	

.....
Podpis rozhodcu