



S J F

Drezúrna úloha pre mladé kone Z 3

čas 4.30, obdĺžnik 20 x 60

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

Preteky:

Dátum:

Úloha

A-X-C Vjazd pracovným klusom, bez pozdravu

C Na pravú ruku

M-B-F-A Pracovný klus, ľahký klus

A - C Vlnovka o 3 oblúkoch so zmenou nohy pri prechode stredovej čiary

M - K Zmeniť smer, kroky predĺžiť

K Pracovný klus, vysedieť

A Veľký kruh

Za Stredovou čiarou Pracovný cval

A Priamo

F - M Skoky predĺžiť

M Pracovný cval

C Veľký kruh

Za Stredovou čiarou Pracovný klus

C Priamo

H - F Zmeniť smer, kroky predĺžiť

F Pracovný klus

A Veľký kruh

Za Stredovou čiarou Pracovný cval

A Priamo

K - H Skoky predĺžiť

H Pracovný cval

C Veľký kruh

Za Stredovou čiarou Pracovný klus

C Veľký kruh, 1x okolo, ľahký klus, nechať vytiahnuť oŕaže z ruky

Pred C Oŕaže skrátiť, vysedieť

C Priamo

M Stredný krok

R - V Zmeniť smer, nechať vytiahnuť oŕaže z ruky

V Oŕaže skrátiť

K Pracovný klus

A Zo stredu

Medzi X a I Stáť, pozdrav

Opustiť obdĺžnik v A, krokom na dlhej oŕaži



S J F

Drezúrna úloha pre mladé kone Z 3

čas 4.30, obdĺžnik 20 x 60

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

Preteky:

Dátum:

Kritériá hodnotenia	Komentár	Známka
Klus Takt, uvoľnenosť, pružnosť, pružnosť chrbta, schopnosť ohnúť kĺby zadných končatín		
Krok Takt, priestornosť, aktivita, uvoľnené kráčanie		
Cval Takt, uvoľnenosť, pružnosť, prirodzená rovnováha, tendencia do kopca, schopnosť ohnúť kĺby zadných končatín		
Priestupnosť Poslušnosť, príľnutie, rovnosť, prijímanie pomôcok jazdca		
Celkový dojem mladého drezúrneho koňa, úroveň výcviku na základe "škály výcviku" vzhľadom k veku		
Celkové body (max. 50)		
Delené 5 = Výsledná známka		
Zrážky za omyl: 1. omyl - 0,5%, 2. omyl - 1%, 3. omyl - vylúčenie		
Výsledná známka		
Výsledok v %		

Známky od 0 do 10, desatiny povolené (napr. 7,2 alebo 8,7)

Bič povolený.

.....
Podpis rozhodcu