



S J F

Drezúrna úloha pre mladé kone Z 4

čas 4.30, obdĺžnik 20 x 60

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

Preteky:

Dátum:

Úloha

A Vjazd pracovným klusom

Medzi X a I Stáť, pozdrav, pracovným klusom vchod

C Na pravú ruku, ľahký klus

M-X-F Od steny ku stene

K - M Zmeniť smer, kroky predĺžiť

M Pracovný klus, vysedieť

C Veľký kruh

Za Stredovou čiarou Pracovný cval

C Priamo

H - K Skoky predĺžiť

K Pracovný cval

A Veľký kruh

Za Stredovou čiarou Pracovný klus

A Priamo

F - H Zmeniť smer, kroky predĺžiť

H Pracovný klus

C Veľký kruh

Za Stredovou čiarou Pracovný cval

C Priamo

M - F Skoky predĺžiť

F Pracovný cval

A Pracovný klus

A Veľký kruh, 1x okolo, ľahký klus, nechať vytiahnuť o'áže z ruky

Pred A O'áže skrátit'

A Vysedieť, priamo

K Stredný krok

V - R Zmeniť smer, nechať vytiahnuť o'áže z ruky

R O'áže skrátit'

C Pracovný klus

E - X Polkruh vľavo 10 m

X Priamo

Medzi I a G Stáť, pozdrav

Opustiť obdĺžnik v A, krokom na dlhej o'áži



S J F

Drezúrna úloha pre mladé kone Z 4

čas 4.30, obdĺžnik 20 x 60

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

Preteky:

Dátum:

Kritériá hodnotenia	Komentár	Známka
Klus Takt, uvoľnenosť, pružnosť, pružnosť chrbta, schopnosť ohnúť kĺby zadných končatín		
Krok Takt, priestornosť, aktivita, uvoľnené kráčanie		
Cval Takt, uvoľnenosť, pružnosť, prirodzená rovnováha, tendencia do kopca, schopnosť ohnúť kĺby zadných končatín		
Priestupnosť Poslušnosť, príľnutie, rovnosť, prijímanie pomôcok jazdca		
Celkový dojem mladého drezúrneho koňa, úroveň výcviku na základe "škály výcviku" vzhľadom k veku		
Celkové body (max. 50)		
Delené 5 = Výsledná známka		
Zrážky za omyl: 1. omyl - 0,5%, 2. omyl - 1%, 3. omyl - vylúčenie		
Výsledná známka		
Výsledok v %		

Známky od 0 do 10, desatiny povolené (napr. 7,2 alebo 8,7)

Bič povolený.

.....
Podpis rozhodcu

