

**S J F**

Drezúrna úloha Z 10

čas 5.00, obdĺžnik 20 x 60

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

E H C M B

Preteky:

Dátum:

Úloha		Známka	Koe	Poznámky
1.	A X C	Vjazd pracovným klusom Stáť, pozdrav, pracovným klusom vchod Na pravú ruku		
2.	R - K K	Zmeniť smer, kroky predĺžiť Pracovný klus		
3.	P - L L - V	Polkruh vľavo 10m Polkruh vpravo 10m		
4.	E - M M	Zmeniť smer Pracovný cval		
5.	E B - E K	Veľký kruh Skoky predĺžiť do K Pracovný cval		
6.	F	Prechod do pracovného klusu		
7.	P L V	Obrat vľavo Stáť, jednu konskú dĺžku späť a stredným krokom vchod Na pravú ruku	x2	
8.	V - E - M	Stredný krok, zmeniť smer	x2	
9.	M	Pracovný klus		
10.	S - F F	Zmeniť smer, kroky predĺžiť Pracovný klus		
11.	V - L L - P	Polkruh vpravo 10m Polkruh vľavo 10m		
12.	B - H H	Zmeniť smer Pracovný cval		
13.	B E - B F	Veľký kruh Skoky predĺžiť do F Pracovný cval		
14.	K	Prechod do pracovného klusu		
15.	V - P P F	Polkruh, ľahký klus nechať vytiahnuť oŕaže z ruky Oŕaže skrátiť, priamo Vysedieť		
16.	A X	Zo stredu Stáť, pozdrav		
	Opustiť obdĺžnik v A, krokom na dlhej oŕaži			

Jazdec:.....

Kôň:

Súhrnná známka		Známka	Koe	Poznámky
1.	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		x2	

Body (max. 200)	
%	
Zrážky za omyl:	
1. omyl - 0,5%	
2. omyl - 1%	
3. omyl - vylúčenie	
Výsledné %	

.....
Podpis rozhodcu