



S J F

Drezúrna úloha Z 2

čas 3.30, obdĺžnik 20 x 40

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

E H C M B

Preteky:

Dátum:

Úloha		Známka	Koe	Poznámky
1.	A X C	Vjazd pracovným klusom Stát', pozdrav, pracovným klusom vchod Na pravú ruku		
2.	K - H	Od steny ku stene		
3.	M - K K	Zmeniť smer, kroky predĺžiť Pracovný klus		
4.	F - M	Od steny ku stene		
5.	C H - B	Stredný krok Zmeniť smer, Stredný krok do F		
6.	F	Pracovný klus		
7.	A A	Pracovný cval, veľký kruh 1x okolo Priamo		
8.	K - H H	Skoky predĺžiť Pracovný cval		
9.	C X	Veľký kruh ½ x okolo Pracovný klus a hneď kruhy zmeniť		
10.	A A	Pracovný cval, veľký kruh 1x okolo Priamo		
11.	F - M M	Skoky predĺžiť Pracovný cval		
12.	C	Pracovný klus		
13.	H - K K	Kroky predĺžiť Pracovný klus		
14.	A X	Zo stredu Stát', pozdrav		
	Opustiť obdĺžnik v A, krokom na dlhej oťaži			

Jazdec:.....

Kôň:

Súhrnná známka		Známka	Koe	Poznámky
1.	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		x2	

Body (max. 160)	
%	
Zrážky za omyl: 1. omyl - 0,5% 2. omyl - 1% 3. omyl - vylúčenie	
Výsledné %	

.....
Podpis rozhodcu

