



**S J F**

## Drezúrna úloha Z 3

čas 3.30, obdĺžnik 20 x 40

Jazdec: .....

Kôň: .....

Rozhodca: .....

E H C M B

Preteky: .....

Dátum: .....

Úloha		Známka	Koe	Poznámky
1.	A X C	Vjazd pracovným klusom Stáť, pozdrav, pracovným klusom vchod Na ľavú ruku		
2.	A	Kruh 10m		
3.	F - H H	Zmeniť smer, kroky predĺžiť Pracovný klus		
4.	C	Kruh 10m		
5.	C M - E	Stredný krok Zmeniť smer, Stredný krok do K		
6.	K	Pracovný klus		
7.	A X A	Veľký kruh ½x okolo Pracovný cval Priamo		
8.	F - M M	Skoky predĺžiť Pracovný cval		
9.	H - F X	Zmeniť smer Pracovný klus		
10.	A X A	Veľký kruh ½x okolo Pracovný cval Priamo		
11.	K - H H	Skoky predĺžiť Pracovný cval		
12.	C	Pracovný klus		
13.	M - K K	Zmeniť smer, kroky predĺžiť Pracovný klus		
14.	A X	Zo stredu Stáť, pozdrav		
	Opustiť obdĺžnik v A, krokom na dlhej oťaži			

Jazdec:.....

Kôň: .....

Súhrnná známka		Známka	Koe	Poznámky
1.	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		x2	

<b>Body (max. 160)</b>	
<b>%</b>	
<b>Zrážky za omyl:</b> 1. omyl - 0,5% 2. omyl - 1% 3. omyl - vylúčenie	
<b>Výsledné %</b>	

.....  
**Podpis rozhodcu**

