

**S J F**

Drezúrna úloha Z 6

čas 4.00, obdĺžnik 20 x 40

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

E H C M B

Preteky:

Dátum:

Úloha		Známka	Koe	Poznámky
1.	A X C	Vjazd pracovným klusom Stáť, pozdrav, pracovným klusom vchod Na ľavú ruku		
2.	E - X X potom	Polkruh vľavo 10m Jednu konskú dĺžku priamo Polkruh vpravo 10m	x2	
3.	K - M M	Zmeniť smer, kroky predĺžiť Pracovný klus		
4.	E X B	Obrat vľavo Stáť, 5 sekúnd, pracovným klusom vchod Na ľavú ruku		
5.	H - F F	Zmeniť smer, kroky predĺžiť Pracovný klus		
6.	A	Stáť, jednu konskú dĺžku späť a stredným krokom vchod		
7.	K - B	Zmeniť smer, stredný krok do M	x2	
8.	M	Pracovný cval		
9.	H - K K	Skoky predĺžiť Pracovný cval		
10.	A X C	Veľký kruh ½x okolo Kruhy zmeniť, Zmena cvalu cez klusové kroky (3-5m) Priamo		
11.	M - F F	Skoky predĺžiť Pracovný cval		
12.	A	Pracovný klus		
13.	K E - B B F	Ľahký klus Polkruh, nechať vytiahnuť oŕaže z ruky Oŕaže skrátiť, priamo Vysedieť	x2	
14.	A X	Zo stredu Stáť, pozdrav		
	Opustiť obdĺžnik v A, krokom na dlhej oŕaži			

Jazdec:.....

Kôň:

Súhrnná známka		Známka	Koe	Poznámky
1.	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		x2	

Body (max. 190)	
%	
Zrážky za omyl:	
1. omyl - 0,5%	
2. omyl - 1%	
3. omyl - vylúčenie	
Výsledné %	

.....
Podpis rozhodcu