



S J F

Drezúrna úloha Z 7

čas 3.30, obdĺžnik 20 x 40

Jazdec:

Kôň:

Rozhodca:

E H C M B

Preteky:

Dátum:

Úloha		Známka	Koe	Poznámky
1.	A X C	Vjazd pracovným klusom Stáť, pozdrav, pracovným klusom vchod Na ľavú ruku		
2.	C - A	Vlnovka o troch oblúkoch skončiť vľavo		
3.	F - H H	Zmeniť smer, kroky predĺžiť Pracovný klus		
4.	B B - E E	Stredný krok Polkruh Priamo	x2	
5.	H C	Pracovný klus Pracovný cval		
6.	M - F F	Skoky predĺžiť Pracovný cval		
7.	K - M M	Zmeniť smer Pracovný klus		
8.	C	Pracovný cval		
9.	H - K K	Skoky predĺžiť Pracovný cval		
10.	F - H H	Zmeniť smer Pracovný klus		
11.	M - K K	Zmeniť smer, kroky predĺžiť Pracovný klus		
12.	A	Stáť, jednu konskú dĺžku späť a stredným krokom vchod		
13.	F	Pracovný klus		
14.	B - E E	Polkruh, ľahký klus nechať vytiahnuť oŕaže z ruky Oŕaže skrátiť, priamo	x2	
15.	K A X	Vysedieť Zo stredu Stáť, pozdrav		
	Opustiť obdĺžnik v A, krokom na dlhej oŕaži			

Jazdec:.....

Kôň:

Súhrnná známka		Známka	Koe	Poznámky
1.	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		x2	

Body (max. 190)	
%	
Zrážky za omyl:	
1. omyl - 0,5%	
2. omyl - 1%	
3. omyl - vylúčenie	
Výsledné %	

.....
Podpis rozhodcu